

INSTRUMEN OBSERVASI **PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU**

Nama Sekolah : SPN Kenougo 1
 Alamat Sekolah : Jl Raya Kenougo
 Nama Guru : Anile Suharyati
 Kelas Yang di ampu : kelas 1.
 Hari/Tanggal wawancara :

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	karina sekarang era digital. sehingga guru dapat menggunakan media digital untuk membuat materi pelajaran yang menarik bagi siswa.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Saya kurang percaya diri, karena kurang jptele. karena tidak terbiasa memanfaatkan proyektor.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	video pembelajaran di you tube
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Dengan video animasi yang berkesan kreatif lokal untuk mengungkapkan konsep yang sulit
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Akses Internet /wifi Mengatasinya dengan menggunakan paket data.
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pendekatan pembelajaran yg berfokus menciptakan suasana belajar yg menyenangkan. Dgn variasi metode pembelajaran.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	Memperlihatkan film / video pendek. Setelah itu anak diajak diskusi kelas post dan permainan tebak tebakan.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Anak menjadi antusias dalam belajar

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Pelatihan dlm PkP juga pd platform Merdeka Belajar. karena dapat membantu para guru dalam mengaplikasikan
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	ya, saya berkolaborasi dengan teman sejawat dalam menggunakan teknologi
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	Pelatihan, komunitas belajar
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Penggunaan teknologi membantu anak menjadi lebih muda dalam memahami materi.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	ya, anak menjadi lebih aktif. juga pengawasan ekstra pada anak agar tetap fokus pada pembelajaran.

**INSTRUMEN OBSERVASI
PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU**

Nama Sekolah : SDN Kenongo 1
 Alamat Sekolah : Jl. Raya Kenongo no. 25 Kec. Tulangan
 Nama Guru : Siti Masnunah, S.Pd
 Kelas Yang di ampu : V
 Hari/Tanggal wawancara : Kamis / 16 Oktober 2025

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	Sangat penting, karena keterampilan dalam pendidikan harus sejalan dengan perkembangan teknologi
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Sangat percaya diri, karena saya mau belajar dan mengaplikasikannya dalam pembelajaran
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Canva, Quizizz, AI, LMS, Merdeka Mengajar,
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Canva bisa saya gunakan untuk presentasi atau quiz. Quizizz bisa saya gunakan untuk quiz menggunakan barcode.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Butuh waktu untuk mempersiapkan media pembelajaran menggunakan teknologi. Melawan rasa malas.
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran <i>joyful</i> ? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pembelajaran <i>joyful</i> adalah pembelajaran yang menyenangkan tanpa mengurangi esensi materi yg disampaikan. Dengan menggunakan media belajar yang beragam
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran <i>joyful</i> ?	Sangat membantu. Keterampilan digital membuat anak-anak belajar hal baru yang sesuai dengan perkembangan teknologi.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Iya, anak-anak antusias jika belajar dengan menggunakan teknologi, mereka tertarik untuk ikut mencoba dan praktik sendiri.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Pelatihan digital preneur, pelatihan quizizz, canva for game - lyn
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	lyn, kami berbagi praktik baik dalam kelompok Gundrenji
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	Sekolah memberi wadah berbagi praktik baik yg narasumber dari internal maupun eksternal
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Siswa lebih paham materi dan hasil belajar meningkat.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	Siswa belajar lebih efisien.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN Kenongo 1
 Alamat Sekolah : Jl. Raya Kenongo .
 Nama Guru : Ririn Dwi A, S.Pd .
 Kelas Yang di ampu : Kelas III
 Hari/Tanggal wawancara : Jum'at, 17 Oktober 2025 .

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	Pentingnya pendidikan digital bagi guru saat ini sangat besar, karena di era pendidikan saat ini banyak di pengaruhi oleh teknologi, salah satunya menggunakan perkembangan zaman, meningkatkan kualitas pembelajaran.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Sangat tinggi karena pemanfaatan teknologi digital menjadi semakin dominan dalam berbagai aspek pendidikan. Pembelajaran lebih menarik dan interaktif, adaptif dan fleksibel.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Sangat sering digunakan dalam mengajar adalah Canva dan platform Merdeka Belajar.
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Dengan menggunakan alat pembelajaran seperti LCD, proyektor, LKPD, Video pembelajaran dan alat peraga dapat membuat proses belajar lebih interaktif, menarik dan bermakna.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Keterbatasan sarana, kurangnya keterampilan teknis guru dan siswa manajemen waktu. Salah satunya adalah menciptakan rencana alternatif tanpa teknologi, seperti menggunakan gambar cetak, alat peraga.
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Yaitu pembelajaran yang menyenangkan. Suasana proses pembelajaran berlangsung dengan suasana yang gembira, aktif dan tidak membosankan. Menggunakan metode belajar yang bervariasi, membangun hubungan positif dengan siswa memberikan pujian dan motivasi kepada siswa.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	Menghadirkan pembelajaran yang interaktif meningkatkan pembelajaran yang joyful, karena teknologi mampu membuat pembelajaran lebih interaktif, kreatif dan bermakna.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Saya melihat adanya peningkatan yang cukup signifikan dalam motivasi dan keterlibatan siswa. Misalnya bilah guru mulai menggunakan alat pembelajaran interaktif seperti Quizizz, Wordwall dan video pembelajaran.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Beberapa pelatihan terkait pengembangan keterampilan digital seperti workshop penggunaan platform pembelajaran. Pelatihan tersebut cukup efektif karena memberikan pemahaman praktis, meningkatkan kreatifitas.
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Ya, saya berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk saling berbagi praktik baik dalam penggunaan teknologi. Kolaborasi ini biasanya dilakukan melalui diskusi informal kelompok kerja (kumpul).
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	- Pelatihan rutin dan terarah - Fasilitas yg memadai - Komunitas belajar - Apresiasi dan motivasi
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Penggunaan teknologi memberi dampak positif yg cukup besar yaitu meningkatkan pemahaman konsep, mendorong keaktifan aktif serta meningkatkan hasil belajar.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	- lebih aktif dan mandiri dalam belajar - Peningkatan kolaborasi antar siswa - mendorong kolaborasi antar guru.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN KENONGO I
 Alamat Sekolah : Jl. Raya Kenongo No.25 Tulangan
 Nama Guru : Ummu Nur Habibah, S.Pd
 Kelas Yang di ampu : V
 Hari/Tanggal wawancara :

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	Sangat penting karena saat ini sudah memasuki era digital, sehingga guru harus mampu beradaptasi dengan perkembangan.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Sangat percaya diri. Karena pada dasarnya peserta didik itu lebih tertarik dengan hal baru. penggunaan aplikasi baru dapat meningkatkan motivasi dalam belajar.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Canva, Quizizz, Wordwall
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Penggunaan wordwall untuk mengetahui pemahaman peserta didik akan materi yang sudah dipelajari. Biasanya saya pakai untuk penilaian kelompok / formatif.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Tidak semua peserta didik memiliki perangkat yang mendukung. Saya mengatasinya menggunakan teknologi yang tanpa harus merajikan siswa memilih perangkat sendiri.
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pembelajaran yang mampu membuat peserta didik senang dalam belajar. Menerapkan metode yang mengaktifkan siswa sehingga mereka senang karena dilibatkan.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	Cukup baik. Namun masih terkendala perangkat yang kurang mendukung.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Ya. mereka lebih memahami materi yang disampaikan. Selain itu mereka juga merasa menjadi bertambah wawasan tentang dunia digital.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Pelatihan digital di KKG kecamatan Efektif jika dilaksanakan secara berkelanjutan.
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Iya saya senang berbagi praktik dengan rekan sejawat. Melalui berbagi praktik baik, saya juga menjadi banyak ilmu dan pengetahuan baru tentang digital.
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	Adanya pelatihan digital yang bervariasi dan berkelanjutan.
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Adanya peningkatan pemahaman & hasil belajar. Karena pembelajaran yang bermakna & menyenangkan dapat meningkatkan motivasi belajar.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	Ada perubahan dalam berinteraksi. Mereka menjadi lebih kritis dalam belajar.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN Kenongo 1
 Alamat Sekolah : Jl. Raya Kenongo No. 25
 Nama Guru : Alifah Nurcahyanti
 Kelas Yang di ampu : 2-C
 Hari/Tanggal wawancara : Sabtu / 18 Oktober 2025

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	Keterampilan digital penting bagi guru di era pendidikan saat ini karena guru dapat menggunakan media digital untuk membuat materi pelajaran yang menarik bagi siswa.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Saya cukup percaya diri dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk Pembelajaran. Hal ini karena saya sudah terbiasa memanfaatkan laptop, proyektor dan berbagai aplikasi seperti Canva, power point.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Saya pernah menggunakan platform digital seperti Quizizz, Wordwall, ZepQuiz, Canva
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Dengan cara Pembelajaran seraya bermain. ZepQuiz : Guru membuat soal quiz permainan, lalu membagikan link (dengan bantuan orang tua karena kelas kecil), anak dapat bermain dengan menjawab soal
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	akses internet / wifi cara mengatasinya dengan menggunakan paket data.
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran <i>joyful</i> ? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pembelajaran yang menyenangkan. dengan bervariasi metode Pembelajaran menggunakan media dan teknologi secara kreatif.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran <i>joyful</i> ?	Dengan menggunakan permainan dalam Pembelajaran dapat meningkatkan keterlibatan dan motivasi siswa turut aktif dalam pembelajaran.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Saya melihat siswa antusias dalam Pembelajaran menggunakan media digital. Saat saya menggunakan quizizz dalam Pembelajaran matematika. Mereka sangat tertarik

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Pelatihan pada platform merdeka Belajar, Pelatihan dalam membuat media digital. Sangat efektif karena dapat membantu para guru dlm mengaplikasikan
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Ya saya berkolaborasi dengan teman sejawat dalam penggunaan teknologi.
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	Pelatihan, komunitas belajar, dan akses ke sumber belajar digital
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Penggunaan teknologi membantu siswa memahami materi dengan lebih mudah karena pembelajaran menjadi interaktif dan menarik.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	Ya, ada perubahan. Siswa menjadi lebih aktif, kreatif, dan mandiri dalam belajar. mereka lebih terbuka untuk berdiskusi dan berkolaborasi menggunakan media digital, meskipun perlu pengawasan agar tetap fokus pada tujuan pembelajaran.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN Kenongo 1
 Alamat Sekolah : Jl. Raya Kenongo No. 25
 Nama Guru : Nurul Churno
 Kelas Yang di ampu : 1-3
 Hari/Tanggal wawancara : Kamis / 16 Oktober 2025

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini sangat penting, karena dapat membantu guru menghadirkan pembelajaran yang relevan, inovatif, dan bermakna bagi generasi digital.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Saya cukup percaya diri dalam menggunakan beberapa perangkat dan aplikasi digital yang sudah pernah saya pakai untuk pembelajaran. Karena saya melihat dampak positif dari penerapan teknologi di kelas.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Platform digital yang sering saya gunakan dalam mengajar yaitu Canva, Wordwall, platform Merdeka Mengajar, ChatGPT.
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Saya mengintegrasikan alat-alat tersebut dengan cara memanfaatkan fitur-fitur yang disediakan. Contoh spesifik pada platform Canva saya membuat slide presentasi berwarna dan bergambar menarik.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Tantangan terbesar yang saya hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran adalah tentang manajemen waktu dalam persiapan membuat media pembelajaran digital seperti video, cara mengaturnya, menyiapkan bahan digital secara bertahap dan menyimpannya.
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pembelajaran joyful adalah pembelajaran yang menyenangkan bagi peserta didik, seperti mengajak anak-anak untuk melakukan ice breaking menggunakan media pembelajaran berbasis game edukatif dan interaktif.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	Keterampilan digital berperan besar dalam menciptakan suasana belajar yang interaktif, menarik, dan bermakna bagi siswa. Misalnya penggunaan Wordwall untuk permainan edukatif yang memudahkan siswa memahami materi secara menyenangkan.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Iya tampak jelas peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah saya menggunakan teknologi dalam pembelajaran. Sebagai contoh, ketika saya menjelaskan materi menggunakan metode ceramah, siswa sering terlihat bosan, mengantuk, dan kurang semangat, namun ketika saya mencoba menggunakan aplikasi wordwall / Quiziz siswa langsung antusias dan bersemangat dalam mengikuti pembelajaran.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Pelatihan tentang pengembangan AI dalam membantu guru dalam proses pembelajaran, dan itu sangat efektif karena membantu guru agar tidak tertinggal dalam hal teknologi dan keterampilan digitalnya.
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Ya saya senantiasa melakukan kolaborasi dengan rekan sejawat terkait penggunaan teknologi yang tepat untuk digunakan dalam proses pembelajaran.
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	Dukungan yang diharapkan yaitu fasilitas pelatihan dan workshop digital, penyediaan sarana dan infrastruktur teknologi, pendampingan dan komunitas belajar guru.
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Penggunaan teknologi dalam pembelajaran memberikan dampak positif terhadap pemahaman dan hasil belajar. Melalui media interaktif seperti video, animasi, dan permainan edukasi siswa dapat memahami materi dengan mudah dan menyenangkan serta hasil belajar siswa pun ikut meningkat.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	Ya ada perubahan, siswa menjadi lebih aktif, antusias, dan berani berpendapat karena media digital membuat pembelajaran lebih menarik dan mudah dipahami, mereka juga lebih mandiri dalam mencari informasi melalui perangkat digital serta terbiasa bekerjasama dalam aktivitas berbasis teknologi seperti kuis interaktif atau proyek digital kelompok.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN Kenong I
 Alamat Sekolah : Tulangan
 Nama Guru : SILVIA TEA RAHMASARI
 Kelas Yang di ampu : II
 Hari/Tanggal wawancara :

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	meningkatkan kualitas pembelajaran melalui penyampaian materi yang lebih menarik dan interaktif. Seperti video edukatif dan aplikasi interaktif.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	sangat tinggi karena pemanfaatan teknologi digital menjadi semakin dominan dalam berbagai aspek pendidikan. pembelajaran yg adaptif dan fleksibel, interaktif dan keterlibatan.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Yang sering digunakan dalam mengajar canva, dan platform Merdeka Mengajar.
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	dengan penggunaan alat pembelajaran seperti (LCD, proyektor, LKPD, video pembelajaran dan alat peraga) dapat membuat proses belajar lebih interaktif, menarik dan bermakna.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Keterbatasan sarana, dan kurangnya keterampilan teknis guru / siswa. manajemen waktu. Solusinya : menyiapkan rencana alternatif tanpa teknologi seperti menggunakan gambar cetak, kartu dan alat peraga
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pembelajaran joyful adalah proses belajar yang dirancang agar siswa merasa senang, nyaman dan termotivasi untuk berpartisipasi aktif. pembelajaran menekankan suasana kelas yang positif, interaktif serta memberikan kesempatan bagi siswa untuk belajar sambil bermain.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	menghindarkan pembelajaran yang interaktif, meningkatkan pembelajaran yang joyful karena teknologi mampu membuat proses belajar lebih interaktif, kreatif dan bermakna.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	saya melihat peningkatan yang cukup signifikan dalam motivasi dan keterlibatan siswa. misalnya ketika saya mulai menggunakan alat pembelajaran interaktif seperti Quizizz, wordwall dan video pembelajaran.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Beberapa pelatihan terkait pengembangan keterampilan digital seperti workshop, pengguna platform pembelajaran. Pelatihan tersebut cukup efektif karena, memberikan pemahaman praktis, meningkatkan kreativitas, mendorong kolaborasi antar guru.
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Ya, saya berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk saling berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi. Kolaborasi ini biasanya dilakukan melalui diskusi informal, kelompok kerja.
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	1. Pelatihan rutin dan terarah 2. Fasilitas yang memadai 3. Pendampingan dan komunitas belajar 4. Dukungan kebijakan 5. Apresiasi dan motivasi
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	menurut saya, Penggunaan teknologi memiliki dampak positif yang cukup besar: 1. Meningkatkan pemahaman konsep 2. Mendorong keterlibatan aktif 3. Meningkatkan hasil belajar.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	1. Lebih aktif dan mandiri dalam belajar 2. Peningkatan kolaborasi antar siswa 3. Mendorong kolaborasi antar guru.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN Kenongo 1
 Alamat Sekolah : Jl. Raya Kenongo Rt. 25 - Tulangan
 Nama Guru : Ahmad Hariz Hashnullah
 Kelas Yang di ampu : IV
 Hari/Tanggal wawancara :

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	Keterampilan digital sangat penting bagi guru di era digitalisasi saat ini karena memungkinkan mereka untuk meningkatkan kualitas pembelajaran melalui metode yang lebih menarik dan interaktif.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Sangat percaya diri, kepercayaan diri ini muncul dari kemampuan untuk memanfaatkan sumber daya digital seperti, simulasi, VR dll yang membuat belajar lebih menarik dan adaptif serta membantu dalam mengakses informasi dengan cepat.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Platform yang sering saya gunakan dalam mengajar adalah menggunakan Canva
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Dengan penggunaan alat pembelajaran seperti (proyektor, lembar kerja, VRIO, dll) sehingga dapat membuat pembelajaran lebih menarik, interaktif dan mendalam.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Tantangan terbesarnya adalah kurangnya sarpras yang ada saat ini, kurangnya keterampilan teknis baik siswa maupun guru nya. Solusinya: Menyediakan rencana alternatif tanpa menggunakan teknologi
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Pembelajaran joyful adalah proses belajar yang dirancang agar siswa merasa senang, nyaman dan cenderung aktif. Pembelajaran menekankan suasana kelas yang positif, interaktif serta memberikan kesempatan bagi siswa untuk belajar sambil bermain.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	Menghadirkan pemb. yang interaktif, meningkatkan pemb. yang joyful karena teknologi mampu membuat proses belajar lebih interaktif kreatif dan lebih bermakna.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Saya melihat peningkatan yang cukup signifikan dalam motivasi akan keterlibatan siswa, misalnya ketika saya mulai menggunakan alat pembelajaran interaktif seperti : Quizizz Word wall dan VRIO pembelajaran.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Beberapa pelatihan terkait pengembangan keterampilan digital seperti workshop, pengguna platform pembelajaran, pelatihan tersebut cukup efektif karena memberikan pemahaman praktis.
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Ya, saya selalu berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk saling berbagi informasi dalam penggunaan teknologi
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelatihan rutin 2. Fasilitas yang memadai 3. Pendampingan dan komunitas belajar 4. Apresiasi dan motivasi
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Menurut saya, penggunaan teknologi memberi dampak positif yang cukup besar: <ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan pemahaman konsep 2. Mendorong keterlibatan aktif
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Lebih mandiri dalam belajar 2. Peningkatan kolaborasi antar siswa 3. Mendorong kolaborasi antar guru.

INSTRUMEN OBSERVASI PEDOMAN WAWANCARA UNTUK GURU

Nama Sekolah : SDN KENONGO 1
 Alamat Sekolah : Jln. Raya Kenongo
 Nama Guru : FITRIA YUNITASARI
 Kelas Yang di ampu : Kelas 2
 Hari/Tanggal wawancara : Kamis /16 oktober 2025

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Bagaimana Anda melihat pentingnya keterampilan digital bagi guru di era pendidikan saat ini?	Keterampilan digital bagi guru era saat ini sangat penting dalam mendukung pembelajaran yang bermakna, dan menyenangkan serta berkeselaran.
2	Seberapa percaya diri Anda dalam menggunakan berbagai perangkat dan aplikasi digital untuk pembelajaran? Mengapa demikian?	Saya percaya dengan menggunakan perangkat, media dan aplikasi digital bisa meningkatkan semangat belajar siswa, namun tetap menyesuaikan kebutuhan siswa.
3	Alat atau platform digital apa saja yang sering Anda gunakan dalam mengajar? (Contoh: Canva, Quizizz, AI, Wordwall, LMS, platform Merdeka Mengajar).	Alat /Platform digital yang sering saya gunakan dalam mengajar yaitu Quizizz
4	Bagaimana Anda mengintegrasikan alat-alat tersebut untuk membuat pembelajaran lebih interaktif dan menyenangkan? Bisakah Anda berikan contoh spesifik?	Saya mengintegrasikan Quiz dan Zep Quiz dalam pembelajaran. anak ² menjadi lebih interaktif dan senang dan lebih memperhatikan kita.
5	Apa tantangan terbesar yang Anda hadapi saat menggunakan teknologi dalam pembelajaran? Bagaimana Anda mengatasinya?	Tantangan terbesar yang saya hadapi dalam menggunakan teknologi pembelajaran adalah Keterbatasan Keterampilan digital yang saya miliki
6	Menurut Anda, apa itu pembelajaran joyful? Bagaimana Anda mencoba menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan di kelas?	Menurut saya Pembelajaran joyful adalah pembelajaran yang menyenangkan, interaktif yang membuat semangat siswa. saya mencoba dengan Pemb. dg Icebreaking, game/ pembel.
7	Bagaimana keterampilan digital Anda berkontribusi pada penciptaan pembelajaran joyful?	Keterampilan digital berkontribusi pada Pemb. Joyful dengan melibatkan siswa dlm Interaksi media digital/ game yang menarik siswa.
8	Apakah Anda melihat peningkatan motivasi dan keterlibatan siswa setelah Anda mengintegrasikan teknologi dalam pembelajaran? Bisakah Anda ceritakan?	Ada peningkatan motivasi/terlibatn siswa. siswa yang biasanya kurang memperhatikan dan cenderung malas menjadi lebih bersemangat memperhatikan dan ikut menjawab pertanyaan dari guru.

9	Pelatihan atau dukungan apa yang pernah Anda terima terkait pengembangan keterampilan digital? Apakah itu efektif?	Pelatihan Pembelajaran Quiziz / Zep Quiz pernah saya terima, dan hal itu efektif dalam menambah keterampilan mengajardgn digital
10	Apakah Anda berkolaborasi dengan rekan sejawat untuk berbagi praktik terbaik dalam penggunaan teknologi?	Saya selalu berkolaborasi dengan rekan sejawat dalam praktik penggunaan teknologi agar persiapan pembelajaran digital lancar
11	Dukungan seperti apa yang Anda harapkan dari sekolah atau institusi pendidikan untuk meningkatkan kompetensi digital Anda?	Untuk Meningkatkan Kompetensi digital saya harapkan sekolah selalu memberi kesempatan pelatihan digital melalui komberguru
12	Bagaimana Anda melihat dampak penggunaan teknologi terhadap pemahaman dan hasil belajar siswa?	Saya melihat bahwa penggunaan teknologi berdampak pada pemahaman siswa dan hasil belajar siswa lebih meningkat.
13	Apakah ada perubahan dalam cara siswa belajar atau berinteraksi di kelas setelah Anda menerapkan pembelajaran berbasis digital?	Setelah saya menerapkan pembelajaran digital siswa lebih antusias dalam belajar dan ingin selalu menggunakan teknologi digital dalam pembelajaran.